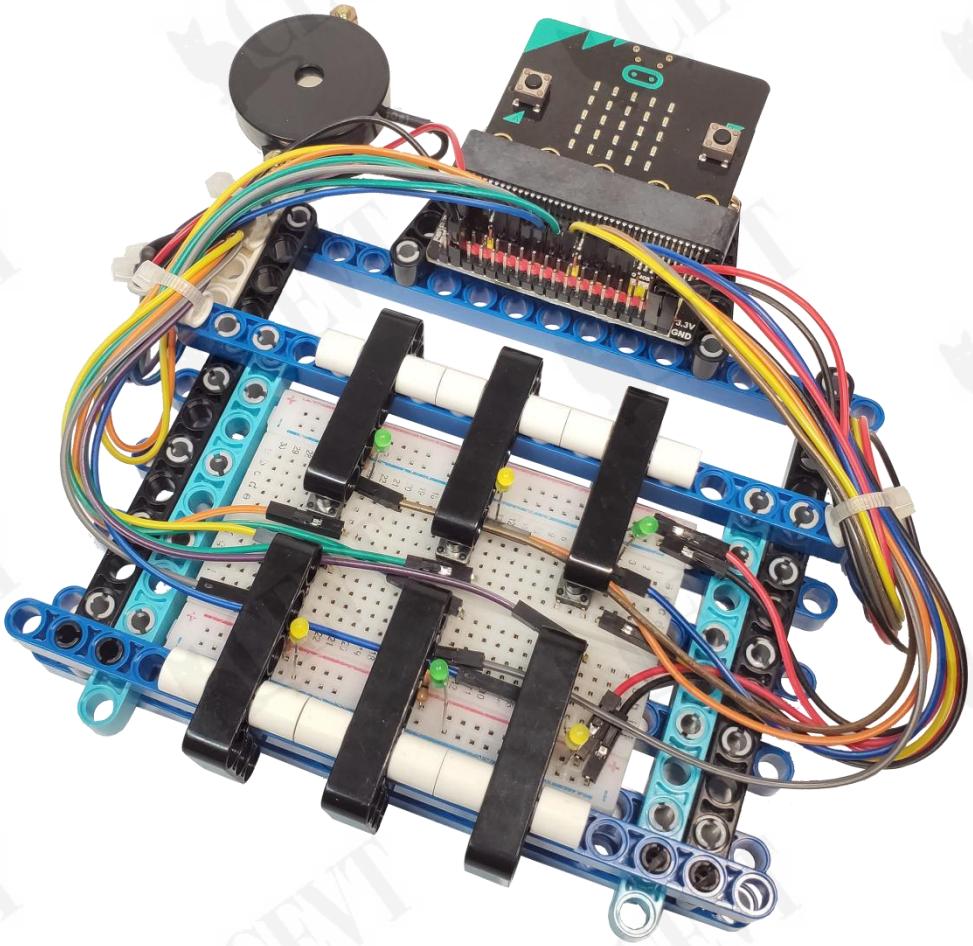
PT1-008AM 電子打地鼠



套件編碼	PT1-008AM	分類	■體驗 ■入門 ■進階 □高階 □專案
課程內容	1. 如何偵測按鍵及控制 LED。 1. 如何以單鍵操作進行開啟/關閉的功能。 2. 如何控制 PWM 頻率以發出音階聲音的程式功能。 3. 如何製作音效。 4. 如何使用亂數。 5. 如何利用物件導向的語法，簡易地撰寫偵測及控制多個 IO 的程式語法。		
Level-3 遊戲說明	1. 使用亂數製作亂數打地鼠遊戲，以連續多關進行方式，每關均自動減少定時器時間以減少打擊時間。遊戲者若打擊對應的打擊按鍵則得到一分。 2. 按下 Button A 時，顯示 Round 加關卡數後開始遊戲。 3. 在開始時增加開始音效，結束時增加結束音效。若是正確得分時增加得分音效，未得分時增加未得分音效。 4. 遊戲結束時，顯示得分。 5. 每次正確得分時每個打擊時，亮起打擊顯示 LED，若未得分則熄滅打擊顯示 LED。		